

Aos  
Senhores Pais de Alunos do Colégio São Paulo  
Nesta.

**Ref.: Cursos de Programação, Desenvolvimento e Criação de Games (1º e 2º Módulo) e Competências Digitais – Ano Letivo 2018– Do 1º ao 6º ano EF.**

Prezados Senhores:

Com satisfação comunicamos-lhes que os cursos de **Programação, Desenvolvimento e Criação de Games (1º e 2º Módulo) e Competências Digitais** – terão início no dia 05/02/2018 e funcionarão até o final do ano letivo, portanto, de fevereiro a novembro, obedecendo ao Calendário Escolar.

Por isso, serve a presente para prestar-lhes algumas informações importantes a respeito deste assunto:

**Os alunos do 1º ao 6º ano EF** que desejarem, **opcionalmente**, participar do Curso de Programação, poderão fazê-lo, bastando, para tanto, matricularem-se, no período da efetuação da matrícula para o ano letivo de 2018, **do dia 11/12/17 até o dia 22/01/18**, na Sala de Matrículas do Colégio São Paulo – Térreo, ou no decorrer da primeira semana de aulas, na Central de Matrículas do Colégio, optando pela turma desejada, e terão suas aulas no seguinte dia e horário:

- a) Sexta-feira – das 13h às 14h40min (1º ao 4º ano do Ensino Fundamental)
- b) Sexta-feira – das 15h às 16h40min (5º e 6º anos do Ensino Fundamental)

Este Curso, que será ministrado em parceria com a empresa CP TREINAMENTOS (CNPJ/MF: 26.396.778/0001-55), franqueada local da Happy Code, Escola Tecnologia e Inovação, especializada no ensino de Competências Digitais com sede na cidade de Campinas – SP, terá duração de 70 (setenta) horas e contempla o ensino de programação através da criação e desenvolvimento de games, assim como a participação dos alunos nas seguintes oficinas de competências digitais: pilotagem e programação de *Drones*, modelagem 3D e YOUTUBER.

O método de ensino da Happy Code é baseado no conceito global STEAM – *Science Technology Engineering Arts and Math*, que une o conteúdo de disciplinas fundamentais, utilizando um ambiente 100% online, computadores individuais, cursos interativos e atividades baseadas em jogos e projetos, estimulando a capacidade de criação de cada aluno.

O valor total anual da taxa do Curso de Programação, para o ano letivo de 2018, já incluído o material de uso pelos alunos nas aulas, à exceção do uniforme, é de **R\$ 2.930,00 (dois mil novecentos e trinta reais)**, equivalente a R\$ 1.465,00 (um mil quatrocentos e sessenta e cinco reais) por cada semestre letivo, que deverá ser pago diretamente à empresa CP TREINAMENTOS, em até 10 (dez) parcelas mensais, sucessivas e iguais, no valor de R\$ 293,00 (duzentos e noventa e três reais) cada uma, com a primeira no prazo de 05 (cinco) dias a contar da data da matrícula do(a) aluno(a) no Curso, através de transferência ou depósito bancário, ocasião em que os Senhores deverão assinar um Contrato de Prestação de Serviços com a referida empresa. As restantes 9 (nove) parcelas serão pagas mediante boleto bancário.


Se, porventura, o(a) aluno(a) não desejar continuar frequentando as aulas durante o ano letivo, deverá ter o seu desejo formalizado junto à Central de Matrículas, para assinar o destrato de encerramento do contrato.

É importante informar-lhes que a oferta de **Curso de Programação, Desenvolvimento e Criação de Games (1º e 2º Módulo) e Competências Digitais** está condicionada a números mínimo e máximo de alunos por turma e ao número de turmas. Por isso, será respeitada a ordem de matrícula dos interessados.

Outras informações a respeito do Curso de Programação, a exemplo de uniformes apropriados e horários, estarão à disposição dos Senhores no ato da matrícula para o ano letivo de 2018, na Central de Matrículas, onde os Senhores encontrarão também o LIVRETO INFORMATIVO DE ATIVIDADES EXTRACLASSE OPCIONAIS.

Colocamo-nos à disposição de Vossas Senhorias para quaisquer esclarecimentos, ao tempo em que renovamos nossos votos de estima e consideração.

Atenciosamente,



**Colégio São Paulo**

João Augusto Bamberg Conrado

Diretor Técnico-Pedagógico